



Règlement intérieur de la TEAM IS 38



I. Les règles de sécurité :

Les protections : Les protections oculaires et complètes du visage sont obligatoires et doivent être conçues ainsi qu'homologuées pour l'Airsoft. Elles doivent être portées par toutes personnes présente sur les terrains de jeux et ne peuvent être ôtées qu'en zone neutre. Si un joueur (majeur) décide de jouer sans protection du visage, la responsabilité de l'association et/ou d'un des membres ne pourra être remise en cause et aucune réclamation ne pourra être faite. Pour les mineurs, protections oculaires et du visage OBLIGATOIRES !!!! (Minimum lunettes et protège-dents).

Le bureau se réserve le droit de refuser l'accès à tout membre sans protections.

Les artifices : L'utilisation d'artifices telles que les fumigènes, grenades etc... restent à l'entière approbation des organisateurs de parties. Cependant les artifices dangereux telles que les grenades à plâtre etc sont à proscrire.

Respect des zones : Une fois en zone neutre, toutes les répliques doivent être mises en position de sécurité et sans chargeur.- Les tirs d'essais des répliques doivent être effectués dans une zone préalablement définie. A défaut, dans un espace dégagé et non en direction des limites du terrain.

- Il est nécessaire de respecter le balisage du terrain et de ne pas sortir en dehors des limites de sécurité.

II. Les règles de jeux

Les puissances : Les puissances des répliques doivent être conformes à ce qui suit :

Backups jusqu'à 300 fps

AEG en full jusqu'a 350 360 fps

AEG en semi uniquement jusqu'a 400 fps

Bolt jusqu'a 450 (sachant que la limite officielle c'est 462 fps

Attention le chrony sera présent à toutes les parties et un contrôle peut être fait à tout moment de la journée. **Test à la 0.20g et hop-up à zéro.**

Les AEG dépassant 350 fps seront **OBLIGATOIREMENT** en position semi-automatique.

Les distances d'engagement : Pour les répliques ayant une puissance inférieure ou équivalente à 350-360 fps, les distances d'engagement sont d'au minimum **10 mètres**. Proche de ces distances, préférez ne tirer **qu'en coup par coup** si vous n'êtes pas sûr de la distance de sécurité.

En dessous de 10 mètres tirez au PA et en dessous de 5 mètres, faite un OUT vocal propre en pointant la personne.

Pour les répliques ayant une puissance comprise entre 360et 450 fps, les distances d'engagement **sont d'au minimum 20 mètres**.

En dessous de ces distances d'engagement, les outs devront être effectués verbalement (**les outs vocaux ne peuvent être effectués à l'aveugle et nécessitent que l'on tienne la personne en joue**).

En cas d'out égal entre deux adversaires, les deux joueurs devront se rendre en zone neutre ou retourner en arrière de 15 mètres chacun.

En terrain CQB, les distances d'engagement seront logiquement réduites.

le fair-play : Le fair-play est impératif pour le bon fonctionnement de notre loisir. Il n'y a aucune honte à être touché, déclarez donc chacune de vos touches (que ce soit sur votre casque, poche, veste, etc.) à haute voix (sauf cas d'infiltration, pour respecter le jeu de l'adversaire) et quittez l'aire de jeux pour vous diriger en zone neutre en adoptant une posture neutre (réplique levée).

Le fair-play inclut une logique de jeu : pas d'anti-jeu ! Ne divulguez pas la position des adversaires une fois que vous êtes touché, ne campez pas près de la zone de respawn adverse si ce n'est pas l'objectif du scénario.

Les problèmes entre joueurs doivent être réglés sur l'instant par souci d'honnêteté.

III. Le savoir-vivre :

Il est primordial de respecter les organisateurs de la partie avec ces quelques principes :

Arriver à l'heure.

Venir le plus vite possible aux briefings.

Ne pas remettre en cause le scénario lors de son explication, mais proposer des améliorations constructives en allant en discuter juste après avec l'organisateur.

Signaler tout problème au cours du jeu auprès de l'organisateur plutôt que sur un forum.

Il est également impératif pour notre loisir de garder tout au long de la journée une ambiance décontractée et conviviale.

Pour cela n'hésitez pas à dire bonjour et au revoir.

En allant discuter avec d'autres joueurs (la pluie et le beau temps sont toujours d'actualité !).

Lors des repas, évitez de faire des groupes, n'hésitez pas à vous mélanger aux autres joueurs.

Pensez que vous jouez ENSEMBLE et non les uns contre les autres.

IV. Dispositions à l'égard de l'Airsoft Français

La communication visuelle et verbale est importante. Veillez à être poli, utilisez les bons termes (ne pas utiliser les mots "*armes*", "*militaires*", "*tuer*", "*civil*", "*balles*" mais "*répliques*", "*jeu*", "*outer*", "*public*" "*billes ou projectiles*")

Le transport des répliques doit se faire de façon discrète.

Au cours d'une journée d'Airsoft, la sortie du terrain doit se faire dans la mesure du possible en tenue limitée et au mieux en tenue ne prêtant pas à confusion (jean, basket)

V. interdictions

Toutes substances illicites (EX : cannabis), alcool fort, sont TOTALEMENT interdites Le bureau se réserve le droit d'exclure toute personne ne respectant pas le règlement.

VI. Cotisation

Lors de votre adhésion, vous vous engagez à venir au minimum une fois par mois, sachant qu'il y a en règle générale deux sessions dans le mois. Si au bout de 2 mois vous n'avez participé à aucune session sans un motif sérieux, le bureau vous exclura de la Team . Un recommandé vous sera donc transmis, justifiant le renvoi.

Le montant de la cotisation s'élève à 80 € (majeurs) . Elle inclut une assurance personnelle et un écusson de la section, une carte GN+, un tee shirt ou autre.

L'année de cotisation débutera au 1er Janvier et prendra fin au 1er Janvier de l'année suivante.

Les personnes quittant l'association ou ayant été exclues pour divers motifs ne se verront pas rembourser leurs cotisations.

Bonnes parties à vous!

Tous les membres doivent lire, signer et approuver ce règlement en mentionnant la formule « lu et approuvé »

Nom –Prénom

Pseudo

Signature